Pressemitteilung

Gemeinsam tüfteln, voneinander lernen: ITQ vernetzt Nachwuchs und Industrie

Die ITQ GmbH und die Messe München machen die electronica 2026 zum Erlebnisort für den Techniknachwuchs. Statt klassischer Produktpräsentationen stehen bei ITQ junge Talente im Mittelpunkt. Mit einem zweitägigen MAKEATHON, interaktiven Technik-Workshops und einem Netzwerktreffen zum zehnjährigen MAKEATHON Jubiläum bringt das Unternehmen Young Talents sowie Vertreter aus Hochschulen und Wirtschaft zusammen, um gemeinsam die Zukunft zu gestalten.

Garching, den 04. November 2026 – Die ITQ GmbH gestaltet gemeinsam mit der Messe München die Nachwuchsförderung auf der internationalen Elektronikmesse electronica, die vom 10. bis 13. November 2026 in München stattfindet. Während viele Unternehmen die Messe nutzen, um ihre neuesten Produkte und Technologien zu präsentieren, verfolgt die ITQ GmbH einen anderen Ansatz: Das Software Engineering-Unternehmen nutzt die internationale Branchenplattform gezielt, um junge Menschen für Technik zu begeistern und den direkten Austausch zwischen Nachwuchstalenten und Industrie zu fördern. Am Donnerstag, den 12. November, und Freitag, den 13. November 2026, werden in Halle A5.160 rund 30 Studierende bei einem zweitägigen MAKEATHON ihr theoretisches Wissen direkt in die Praxis umsetzen. Ergänzend bietet die ITQ GmbH am Freitag interaktive Technik- und Programmier-Workshops für Schülerinnen und Schüler weiterführender Schulen ab 13 Jahren an. Ziel ist es, jungen Menschen frühzeitig Zugang zu Zukunftstechnologien zu ermöglichen, Unternehmen für die Nachwuchsförderung zu gewinnen und damit gesellschaftliche Verantwortung für die Fachkräfte von morgen zu übernehmen.

Bei den interaktiven Technik- und Programmier-Workshops in Kooperation mit der Gerda Stetter Stiftung „Technik macht Spaß!“ erhalten Schülerinnen und Schüler die Gelegenheit, neueste Technologien selbst auszuprobieren. Dabei sammeln sie erste praktische Erfahrungen in den Bereichen Elektronik, Mechanik, Programmierung und Internet of Things (IoT). Unter anderem kommen LEGO SPIKE, KARL, der kleine Roboter von Medion, sowie die virtuelle Minecraft-Welt zum Einsatz. Die wichtigen Themen nachhaltiger Umgang mit Ressourcen und erneuerbare Energieerzeugung entdecken die Jugendlichen anhand eigens entwickelter Demonstratoren aus dem EU-geförderten EduDemoS Projekt. Dabei werden unter anderem Microcontroller eingesetzt. Programmiert wird hauptsächlich blockbasiert, um die Jugendlichen spielerisch an technische Zusammenhänge heranzuführen und ihre Begeisterung für MINT-Berufe zu wecken.

Während die jüngeren Technikbegeisterten erste Programmiererfahrungen sammeln, gehen Studierende beim zweitägigen electronica MAKEATHON einen Schritt weiter. Ganz nach dem

Pressemitteilung
Makeathon auf der electronica 2026, 12.-13.11.2026

Vorbild des erfolgreichen internationalen SMART GREEN ISLAND MAKEATHONS bearbeiten sie in interdisziplinären Teams reale Aufgabenstellungen aus den Bereichen Künstliche Intelligenz, Robotik, Elektronik und Nachhaltigkeit. Innerhalb von zwei Tagen entwickeln die Studierenden gemeinsam innovative Lösungsansätze und erste Prototypen. Impulsvorträge von Ausstellern bieten zusätzliche Einblicke in aktuelle technologische Entwicklungen und industrielle Herausforderungen. Zum Abschluss präsentieren die Teams ihre Soft Skills und Challenge-Ergebnisse bei einem gemeinsamen Pitch auf der Bühne.

Bild: Technik-Workshops auf der electronica Messe in München. (Quelle: ITQ GmbH)

Die internationale Elektronikmesse bietet für diese Form der Nachwuchsförderung ein besonderes Umfeld. Als Treffpunkt der Branche wird die electronica zum Multiplikator, der junge Talente mit Unternehmen, Experten und innovativen Technologien zusammenbringt. Im Vordergrund steht die Möglichkeit, Wissen weiterzugeben, Begeisterung für Technik zu schaffen und den Austausch zwischen Bildung und Wirtschaft nachhaltig zu stärken. Die teilnehmenden Unternehmen erhalten gleichzeitig die Gelegenheit, mit potenziellen Nachwuchskräften in Kontakt zu treten und sich aktiv an deren technischer Ausbildung zu beteiligen.

Der Organisator Dr. Rainer Stetter, CEO der ITQ GmbH, freut sich über die Kooperation mit der Messe: „Seit mehr als zwei Jahrzehnten setzen wir uns für die außerschulische MINT-Bildung von Kindern und Jugendlichen ein. Wir bringen Young Talents frühzeitig mit der Technik und mit potenziellen Arbeitgebern zusammen. Unsere Events im Rahmen einer Leitmesse zu veranstalten hat einen besonderen Anziehungswert für Aussteller und Besucher.“

Pressemitteilung
Makeathon auf der electronica 2026, 12.-13.11.2026

Seit zehn Jahren hat sich das MAKEATHON Format international etabliert und bringt junge Talente, Unternehmen und Bildungseinrichtungen zusammen, um gemeinsam innovative Lösungen für technische Herausforderungen zu entwickeln. Dieses Jubiläum nimmt die ITQ GmbH zum Anlass, gemeinsam mit der Messe München am Donnerstag, den 12. November 2026, das Event „MAKEATHON & Friends – 10 Jahre. Eine Zukunft." zu veranstalten. Von 15:00 bis 19:00 Uhr haben Unterstützer, Alumni, Partner und Freunde des MAKEATHONS in Halle A5.160 die Gelegenheit, auf zehn Jahre innovative Nachwuchsförderung zurückzublicken und neue Impulse für zukünftige Kooperationen zu setzen. Dabei können die Gäste den electronica MAKEATHON live erleben und mit Vertreterinnen und Vertretern aus Wirtschaft und Bildung ins Gespräch kommen.

Mit ihrem Engagement auf der electronica zeigt die ITQ GmbH, wie Unternehmen über ihr eigenes Kerngeschäft hinaus Verantwortung übernehmen können. Durch die Verbindung von praxisnaher Technikbildung, direktem Industriekontakt und langfristigen Partnerschaften möchte das Unternehmen junge Menschen für technische Berufe begeistern und gemeinsam mit seinen Partnern einen nachhaltigen Beitrag gegen den Fachkräftemangel im MINT-Bereich leisten.

Über ITQ GmbH

Die 1998 gegründete ITQ GmbH ist ein unabhängiges Engineering- und Beratungsunternehmen mit Fokus auf der Automatisierung und dem Maschinen- und Anlagenbau. Das erfahrene Expertenteam hat sich auf interdisziplinäre Problem-lösungen rund um die Themen Software und Systems Engineering spezialisiert. Kernkompetenzen sind neben Software Engineering (Analyse, Design, Implementierung, Test) und Prozessverbesserung auch Projekt- und Krisenmanagement sowie Beratung und Coaching. Die ITQ GmbH legt großen Wert auf anforderungsgerechte und zukunftsweisende Aus- und Weiterbildungskonzepte, die bereits bei den jüngeren Generationen ansetzen. Daher fördert die ITQ GmbH den akademischen Nachwuchs in praxisorientierten Studienprojekten sowie Technikworkshops für Kinder, Schüler und Flüchtlinge über die eigene Gerda Stetter Stiftung – Technik macht Spaß!

Zeichen (mit Leerzeichen): 7.057 Zeichen (ohne Leerzeichen): 6.146

Weitere Informationen:

ITQ GmbH

MAKEATHONS

Gerda Stetter Stiftung – Technik macht Spaß!

SMART GREEN ISLAND MAKEATHON

Pressemitteilung
Makeathon auf der electronica 2026, 12.-13.11.2026

Bild- und Videomaterial:

electronica MAKEATHON – Impressionen

electronica MAKEATHON – Video des Events

Pressekontakt:

ITQ GmbH
Caroline Schiller
Parkring 4
85748 Garching bei München
Germany
Tel: +49 89 321981-74
E-Mail: schiller@itq.de
www.itq.de