

Pressemitteilung
didacta, 13.-14. März 2026

Pressemitteilung

Von Minecraft bis Kunststoffrecycling: ITQ GmbH begeistert auf der didacta 2026

ITQ GmbH und die Gerda Stetter Stiftung präsentieren ein vielseitiges MINT-Programm zum Mitmachen: von Recycling-Maschinen über 3D-Lerninhalte bis zu interaktiven Workshops für die nächste Generation.

Duisburg, den 11. März 2026 – Die ITQ GmbH präsentiert am 13. und 14. März 2026 auf der Bildungsmesse didacta in Köln innovative Mitmachformate für technische Bildung und Berufsorientierung. Auf der Sonderschaufläche „Entdecke deine Zukunft“ können Schülerinnen und Schüler ab der 8. Klassenstufe Technik praxisnah erleben und erste Einblicke in digitale und nachhaltige Zukunftstechnologien gewinnen.

Am Freitag steht der Workshop „Coding lernen mit Minecraft“ der ITQ GmbH im Fokus. Im Rahmen des Projekts [CraCoSu](#) entdecken Schülerinnen und Schüler spielerisch die Grundlagen des Programmierens. In der vertrauten Minecraft-Umgebung entwickeln sie eigene Ideen und lernen, wie digitale Technologien genutzt werden können, um nachhaltige Lösungen umzusetzen. Das Format verbindet Kreativität, Problemlösung und technisches Verständnis und zeigt, wie Programmieren niedrigschwellig und motivierend vermittelt werden kann.

Am Samstag dreht sich alles um das Thema Circular Economy. ITQ stellt ihr neuestes Innovationsprojekt [CirQmind](#) vor. CirQmind verbindet digitale Lerninhalte mit praxisnahen Projekten rund um Technik, Nachhaltigkeit und Kreislaufwirtschaft. Ziel ist es, jungen Menschen ein ganzheitliches Verständnis für moderne Technologien, nachhaltige Innovationen und technische Berufe zu vermitteln.

Ebenfalls am Samstag ist die [RecycleBar](#) der Startupscheune auf der Fläche vertreten, bei der Kunststoffrecycling praktisch erlebbar wird. Besucherinnen und Besucher erfahren, wie aus gesammelten Plastikresten neue, nützliche Produkte entstehen. Das Mitmachformat macht die Prinzipien der Kreislaufwirtschaft anschaulich und zeigt, wie Technik und Nachhaltigkeit zusammenwirken können.

Mit diesen interaktiven Formaten möchte die ITQ GmbH und die Startupscheune, technische Bildung und Begeisterung für MINT-Themen wecken – durch praxisnahe Workshops, digitale Lernangebote und konkrete Einblicke in nachhaltige Technologien.

Pressemitteilung
didacta, 13.-14. März 2026

Über ITQ GmbH

Die 1998 gegründete ITQ GmbH ist ein unabhängiges Engineering- und Beratungsunternehmen mit Fokus auf den Maschinen- und Anlagenbau sowie Automatisierungstechnik, das sich auf interdisziplinäre Problemlösungen rund um Software- und Systems-Engineering sowie moderne KI-gestützte Entwicklungsprozesse spezialisiert hat.

Dabei gewinnen Themen wie Cyber Security, digitale Resilienz und Beratung zu aktuellen regulatorischen Anforderungen (CRA, NIS2 u. a.) zunehmend an Bedeutung. Eine unserer größten Stärken sind unsere langjährigen, vertrauensvollen Kundenbeziehungen – sie sind das Ergebnis unseres konsequenten Fokus auf Qualität, Zuverlässigkeit, Transparenz und partnerschaftliche Zusammenarbeit. Zu den Kernkompetenzen zählen neben dem Software Engineering auch Projekt- und Krisenmanagement, Security- und KI-Beratung sowie Coaching und Schulungen auf allen Hierarchieebenen.

Ein besonderes Anliegen liegt in der engen Verzahnung der Disziplinen Mechanik, Elektronik, Software-Entwicklung und IT-Security, um robuste, resiliente und zukunftssichere Systeme zu gestalten. Aus diesem Grund arbeitet ITQ intensiv mit nationalen und internationalen Verbänden und Fachgruppen zusammen. Zur Erhaltung der internationalen Wettbewerbsfähigkeit und um neuen Impulsen in Bereichen wie Künstliche Intelligenz, Cyber Security und Digital Engineering Raum zu geben, beteiligt sich ITQ seit vielen Jahren aktiv an der Gestaltung und Durchführung nationaler und internationaler Forschungsprojekte.

Gemeinsam mit Universitäten entwickelt das Unternehmen zukunftsweisende Ausbildungskonzepte, fördert den akademischen Nachwuchs durch praxisorientierte Studienprojekte und bietet Vorlesungen sowie Seminare an Hochschulen weltweit an. Mit der im Mai 2011 gegründeten Stiftung „Technik macht Spaß!“ wird dieses Engagement nachhaltig weiter ausgebaut.

Zeichen (mit Leerzeichen): 4.085

Zeichen (ohne Leerzeichen): 3.580

Weitere Informationen:

[ITQ GmbH](#)

[Dr. Stetter ITQ S.L.U.](#)

[SMART GREEN ISLAND MAKEATHON](#)

[Gerda Stetter Stiftung – Technik macht Spaß!](#)

[Startupscheune](#)

Pressemitteilung
didacta, 13.-14. März 2026

Pressekontakt:

Ansprechpartner didacta 2026:
Marko Nagl, ITQ GmbH
E-Mail: nagl@itq.de

ITQ GmbH

Caroline Schiller
Parkring 4
85748 Garching bei München
Germany
Tel: +49 89 321981-74
E-Mail: schiller@itq.de
www.itq.de