

Presseinformation

ITQ Team gewinnt Publikumspreis | 20. Oktober 2017



Movilizer Days 2017

Team ITQ gewinnt Publikumspreis bei 24h Hackathon

Mannheim, 20.10.2017

Bei den diesjährigen Movilizer Days von Honeywell (17.-18.10.2017) im Kongresscenter Rosengarten (Mannheim) hat das ITQ Team im Rahmen des 24h Hackathon mit seiner innovativen *FillMeApp* den Publikumspreis gewonnen.

Das Team aus insgesamt fünf Studenten von ITQ, einem UX Designer sowie zwei Mitarbeitern von Honeywell haben die *FillMeApp* gemeinsam entwickelt. Mithilfe der App soll die M2M-Kommunikation zwischen Lieferanten und öffentlichen Snack-Automaten präzisiert und effizienter gestaltet werden. Hinter der App verbirgt sich ein neu durchdachtes Konzept, das bereits bestehende Software auf dem Markt mit neuen Parametern ergänzt, wie z.B. Veranstaltungen oder die tagesaktuelle Wettervorhersage des ermittelten Standortes mit einbezieht.

Dadurch lässt sich eine genaue Prognose über einen erhöhten Bedarf an Getränken und Snacks erzielen. Hohe Temperaturen oder ein Stadt-Lauf können hier als Beispiele aufgeführt werden. Somit erhält der Lieferant wichtige Informationen zu weiteren Einflussfaktoren und kann Zeiten des erhöhten Bedarfs besser vorbeugen.

Aus technischer Sicht bietet die *FillMeApp* folgende Features: Mit der Movilizer Technologie wurde die App entwickelt. Die Daten des Snack-Automaten (*vending machine*) werden über Sensoren und Raspberry Pi in die Cloud geschickt und dort durch MAF ausgewertet.

Alle relevanten Informationen, welche Automaten welchen Bestand aufweisen, sind in der Movilizer Cloud gespeichert. Dazu wird im Planning Board eine Aufgabe generiert, die dann einem Mitarbeiter zugewiesen werden kann. Der Auftrag wird in die Movilizer App geschickt, die auf seinem mobilen Gerät installiert ist. In der App sind außerdem noch Informationen zu den Automaten, sowie Vorhersagen über den Verbrauch, basierend auf Vergangenheitsdaten, Wetter- und Veranstaltungsdaten.

Eine alltagstaugliche Usability hat letztendlich dazu geführt, dass die Teilnehmer des Kongresses das ITQ Team (Marinus Limbrunner, Laurenz Noack, Veronika Schöffel, Dominik Serve sowie Nestor Wetter) zum Publikumssieger gekürt haben.

Presseinformation

ITQ Team gewinnt Publikumspreis | 20. Oktober 2017



Über ITQ GmbH

Die ITQ GmbH aus Garching bei München ist vielen Herstellern aus der Automatisierungsbranche und dem Maschinenbau als kompetenter Software-Engineering-Dienstleister bekannt. Zu den Kernkompetenzen zählen neben dem Software Engineering (Analyse, Design, Implementierung, Test) und der Prozessverbesserung auch Projekt- und Krisenmanagement sowie Beratung und Coaching.

Ein besonderes Anliegen unseres Unternehmens sind anforderungsgerechte und zukunftsweisende Aus- und Weiterbildungskonzepte, die bereits bei den jüngeren Generationen ansetzen. Daher fördert das Unternehmen den akademischen Nachwuchs in praxisorientierten Studienprojekten sowie Technikworkshops für Kinder, Schüler und Flüchtlinge über die eigene Gerda Stetter Stiftung – Technik macht Spass!

Zeichen (mit Leerzeichen): 3.288

Zeichen (ohne Leerzeichen): 2.864



Bild 1: ITQ Team bei der Preisverleihung des 24h Hackathon

Presseinformation

ITQ Team gewinnt Publikumspreis | 20. Oktober 2017



Weitere Informationen:

<https://movilizer.com/>

Hochauflösende Bilder:

<https://sfile.itq.de/d/74dbfc96fc/>

Pressekontakt:

ITQ GmbH

Frau Jana Sünder

Parkring 4

D-85748 Garching b. München

Tel. + 49 89 321981-76

Fax + 49 89 321981-89

suender@itq.de

www.itq.de